

# POKYNY NA ZADANIE TESTOV

pre kategórie VŠETKOVEDKO 2, 3, 4

28. novembra 2023



VŠETKOVEDKO

## PRED SÚŤAŽOU

Najneskôr deň pred súťažou by ste si mali:

- preštudovať tento dokument,
- prezrieť ukážku vyplneného odpovedového hárka (OH).

V deň súťaže ráno prevezmite od školského koordinátora:

- súťažné testy,
- odpovedové hárky (OH),
- štítky s čiarovými kódmi,
- čisté pomocné papiere.

Pri vstupe do učebne musíte mať so sebou okrem uvedených materiálov aj tento dokument, hodinky, pero, prípadne náhradné čierne alebo tmavomodré perá pre žiakov.

## ZADÁVANIE TESTOV

Počas zadávania súťažných testov dodržte, prosíme, nasledujúci postup:

### 1. Rozsadte žiakov v učebni.

Upozornite žiakov, aby si všetko okrem zrkadielka alebo žiackej knižky odložili do tašiek.

### 2. Upozornite žiakov, aby písali čiernym alebo tmavomodrým perom. Tyrkysové, gumovacie alebo plniace perá nie sú vhodné.

### 3. Rozdajte všetkým súťažiacim odpovedové hárky. Testy zatiaľ nerozdávajte.

- Súťažiaci v kategórii Všetkovedko 2 majú samostatné OH (24 otázok).
- Súťažiaci v kategóriách Všetkovedko 3 a Všetkovedko 4 majú rovnaký OH (30 otázok).

### 4. Rozdajte všetkým súťažiacim nastrihané prúžky s čiarovým kódom.

5. Vyzvite žiakov, aby v ľavej časti prúžku na riadok čitateľne napísali svoje meno a priezvisko (prípadne aj triedu).

6. Vyzvite žiakov, aby pravý štítok s čiarovým kódom nalepili na odpovedový hárak. Štítok musí byť nalepený rovno a nesmie byť „dolu hlavou“.

7. Vysvetlite žiakom, že svoje výsledky na internete zistia len pomocou svojho kódu. Preto si ho musia buď odpísať, alebo si nalepiť prostredný štítok do zrkadielok alebo žiackych knižiek. Po zadaní tohto kódu si budú môcť na stránke [vsetkovedko.sk](http://vsetkovedko.sk) v časti **Výsledky súťažiacich** pozrieť svoje výsledky.

Výsledky budú zverejnené **21. decembra**.

8. Rozdajte žiakom čisté pomocné papiere.

9. Prečítajte spolu so žiakmi pokyny na zadnej strane OH. **Zdôraznite im, že**

- ak niektorú úlohu nevedia, nech ju zatiaľ vynechajú. V OH si môžu krúžkom označiť číslo vynechanej úlohy, aby sa k nej neskôr ľahšie vedeli vrátiť,
- **odpovedové hárky nesmú byť prehnuté, pokrčené a natrhnuté,**
- do testu si môžu kresliť, robiť pomocné výpočty, poznámky,
- ak bude mať niekto otázku počas vypracovania testu, nech sa prihlási a počká, kým k nemu príde učiteľ. Potom šeptom položí otázku, aby nerušil ostatných súťažiacich,
- ak niekto skončí skôr, zostane ticho sedieť a kontroluje si odpovede. **Za skoršie odovzdanie testu nezíska body navyše.** OH sa neodovzdávajú priebežne (rušilo by to ostatných).

10. Opýtajte sa žiakov, či majú otázky a odpovedzte na ne.

11. Dajte žiakom pokyn, aby otočili OH na prednú stranu.

## VYPLŇANIE ÚDAJOV V ZÁHLAVÍ OH

12. Vyzvite žiakov, ktorí súťažia v kategóriách Všetkovedko 3 a Všetkovedko 4, aby v rubrike „**Katégoria**“ **vyznačili krížikom kategóriu, v ktorej súťažia.**

**Pripomínáme, že:**

- súťažiaci v kategórii **VŠETKOVEDKO 2** majú samostatný hárok, preto kategóriu nevyznačujú,
- v kategórii **VŠETKOVEDKO 3** súťažia tretiaci,
- v kategórii **VŠETKOVEDKO 4** súťažia štvrtáci.

13. **Vyzvite žiakov**, aby každý v rubrike „**Pohlavie**“ urobil krížik do príslušného štvorčeka.

14. **Vyzvite žiakov**, aby každý **napísal** do bielych obdĺžnikov **triedu**, ktorú navštevuje. Je potrebné písať čitateľne, tlačným písmom, v každom bielom obdĺžniku najviac jeden znak (napr. 3.A bude v troch obdĺžnikoch).

## SÚŤAŽ

15. **Rozdajte žiakom testy.** V prípade, že sú v učebni žiaci z viacerých súťažných kategórií, dbajte na to, aby každý žiak dostal správny test. Povedzte žiakom, aby testy neotvárali, kým nedostanú pokyn.

16. **Oznámte žiakom**, že môžu začať pracovať a že **na vypracovanie testu majú 40 minút čistého času.** Napíšte na tabuľu čas (hodiny a minúty), kedy budú končiť.

17. Počas práce skontrolujte, či žiaci píšu tmavomodrým alebo čiernym perom. Tyrkysové, gumovacie alebo plniace perá nahradte, prosíme, vhodným perom.

18. **Zadania žiakom nevysvetľujte ani neprerozprávajte vlastnými slovami. Druhákem môžete v prípade potreby zadanie prečítať.**

19. Ak sa niektorý žiak pri vyznačovaní odpovedí opakovane pomýli a už nevie chyby napraviť spôsobom opísaným na zadnej strane OH, môžete mu hárok vymeniť za iný, pokiaľ ešte máte nejaké rezervné kusy. **V prípade výmeny OH musí žiak znova vyplniť všetky údaje v záhlaví hárku. Na hárok musí tiež nalepiť štítok s čiarovým kódom, preto mu dajte nový prúžok s čiarovým kódom.** Nový štítok si žiak musí nalepiť aj do zrkadielka.

20. Po uplynutí 35 minút upozornite žiakov, že už im na prácu zostáva iba 5 minút.

21. Po uplynutí vymedzeného času dajte žiakom pokyn, aby prestali pracovať.

22. Vyzvite žiakov, aby v spodnej časti OH vyznačili „smajlíkmi“ ako sa im súťaž páčila a ako sa im v súťaži darilo.

23. Od všetkých súťažiacich **vzbierajte OH a štítky s kódom, na ktoré žiaci dopisovali svoje meno.**

- Počas zbierania OH **skontrolujte**, či má každý žiak na hárku správne vyplnené všetky **požadované údaje. Dôležitá je hlavne súťažná kategória.**

- Pomocné papiere nezberajte.

V prípade, že máte v škole žiakov, ktorí budú **písať test v náhradnom termíne, vzbierajte od žiakov aj testy**, aby nedošlo k ich prezradeniu. Predtým im dajte pokyn, aby sa každý na svoj test podpísal.

24. Ak zistíte nedostatky (chýbajúce údaje, nesprávne údaje, zlý spôsob vyplnenia), hneď na mieste spolu so žiakmi údaje doplňte alebo opravte. Ak je potrebné opravovať nesprávne vyznačené krížiky **v záhlaví OH**, postupujte podľa pokynov na zadnej strane hárku.

25. Ihneď po skončení súťaže odovzdajte všetky OH, štítky a prípadne aj testy školskému koordinátorovi.

**Ďakujeme Vám za spoluprácu.**



VŠETKOVEDKO

# Ukážka vyplneného OH

Hárok bude spracovaný strojovo.  
Nesmie sa krčiť ani prehýbať!

Kategória: Všetkovedko 3  Všetkovedko 4

Pohlavie: Chlapec  Dievča

Trieda: 3 . A



Všetkovedko Kód školy: 99999  
2023/24 Kód súťažiaceho: 99990

Pozor, uvedené údaje sú  
len ukážkové !!!

01 A B C D

02 A B C D

03 A B C D

04 A B C D

05 A B C D

06 A B C D

07 A B C D

08 A B C D

09 A B C D

10 A B C D

11 A B C D

12 A B C D

13 A B C D

14 A B C D

15 A B C D

16 A B C D

17 A B C D

18 A B C D

19 A B C D

20 A B C D

21 A B C D

22 A B C D

23 A B C D

24 A B C D

25 A B C D

26 A B C D

27 A B C D

28 A B C D

29 A B C D

30 A B C D

Vyznač,  
ako sa ti  
súťaž páčila



Vyznač,  
ako sa ti  
v súťaži darilo



# AHOJ KAMARÁT, KAMARÁTKA!

Som rád, že chceš ukázať, čo vieš. Čo ťa dnes čaká?

- Vyriešiš **30 úloh**. Pri každej ti ponúkam štyri odpovede. **Správna je vždy iba jedna z nich.**
- Na prácu budeš mať **40 minút**.
- Nesmieš používať kalkulačku ani učebnice.
- Svoje odpovede vyznač **na tomto odpovedovom hárku**.
- **Bodovanie úloh:**  
Za každú **správnu** odpoveď získaš **5 bodov**.  
Ak pri úlohe **nevyznačíš** žiadnu odpoveď, získaš za ňu **0 bodov**.  
Za každú **nesprávnu** odpoveď ti **odpočítam 2 body**.  
Ak vyznačíš na jednu otázku **viac odpovedí**, budem tvoju odpoveď považovať za nesprávnu a **stratíš 2 body**.

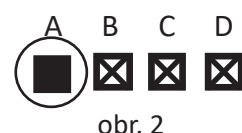
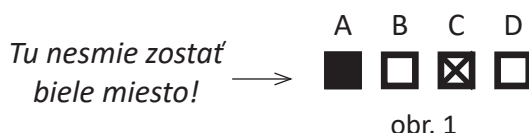
**Ak nevieš, ktorá odpoveď je správna, nevyznač radšej žiadnu možnosť. Nič nezískaš, ale ani nestratíš.**

**Keďže súťažiacich je veľa, musí mi pomôcť počítač.  
Aby vedel prečítať tvoje odpovede, dám ti niekoľko rád:**

- **Píš tmavomodrým alebo čiernym perom.** Ak budeš písať ceruzkou alebo perom inej farby (bledomodrá, tyrkysová), stroj to nebude vedieť prečítať!
- Triedu vyplň veľkými tlačеныmi písmenami a číslicami, napríklad: 

3	.	B					
---	---	---	--	--	--	--	--
- Svoje odpovede vyznač do čiernych štvorčekov krížikmi takto: 

A	B	C	D
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
- **Ak sa pomýliš, úplne zafarbi** štvorček s chybou a urob nový krížik do iného štvorčeka (obr. 1). Ak náhodou znovu zmeníš názor a rozhodneš sa pre štvorček, ktorý je už úplne začiernený, postupuj takto: urob krížiky do všetkých štvorčekov a začiernený štvorček daj do krúžku (obr. 2):



**Prajem ti veľa šťastia!**

**Všetkovedko**